

Microsoft **Flight Simulator**

DLC



AEROSOFT



AEROSOFT MEGA / AIRPORT

# BEN GURION



# Manual



Developed by: David Rosenfeld  
Manual: David Rosenfeld, Aerosoft



# **AEROSOFT**

## **Mega Airport**

# **Ben Gurion**

Copyright: © 2021 / **Aerosoft GmbH**  
Airport Paderborn/Lippstadt  
D-33142 Büren, Germany  
Tel: +49 (0) 29 55 7603-10  
Fax: +49 (0) 29 55 7603-33



E-Mail: [info@aerosoft.de](mailto:info@aerosoft.de)  
Internet: [www.aerosoft.com](http://www.aerosoft.com)

All trademarks and brand names are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.

## **Handbuch**

## **Manual**

Erweiterung für  
Add-on for

**Microsoft Flight Simulator**

# Inhalt

<b>Zu Beginn.....</b>	<b>6</b>
Systemanforderungen .....	6
Installation und Aktivierung .....	6
Support .....	7
Danksagung .....	7
Urheberrechte .....	8
<b>Der Flughafen .....</b>	<b>9</b>
Die Geschichte .....	9
Features .....	10



# Contents

<b>Starting Off.....</b>	<b>11</b>
System Requirements.....	11
Installing and Activation .....	11
Support .....	12
Acknowledgement .....	12
Copyrights.....	13
<b>The Airport .....</b>	<b>14</b>
History.....	14
Features .....	15



# Zu Beginn

## Systemanforderungen

Um die Szenerie „AEROSOFT Mega Airport Ben Gurion“ möglichst störungsfrei anfliegen zu können, benötigen Sie:

- Microsoft Flight Simulator
- Betriebssystem: Windows 10 (Nov 2019 Update - 1909)
- DirectX: DirectX 11
- Prozessor: Intel® Core™ i7-4790 oder besser
- Grafik: NVIDIA GeForce GTX 970, GDDR5 oder besser
- Videospeicher: 2 GB
- Arbeitsspeicher: 16 GB
- Festplattenspeicher: 3,5 GB

## Installation und Aktivierung

Die Installation des DLCs AEROSOFT Mega Airport Ben Gurion (LLBG) ist ganz einfach. Führen Sie einfach das Installationsprogramm aus und es wird automatisch Ihren MSFS-Speicherort finden. Nun müssen Sie nur noch den Registrationscode eingeben und das Produkt ist aktiviert. Nach Abschluss des Installationsvorgangs sollte das Produkt innerhalb Ihrer MSFS-Sim-Plattform voll funktionsfähig sein. Eine manuelle Aktivierung des Produkts im Simulator ist nicht erforderlich.

## Support

Support für dieses Produkt wird von Aerosoft bereitgestellt. Wir bevorzugen ein Supportforum, da es schnell und effizient ist, weil Kunden sich gegenseitig helfen können, wenn wir nicht im Büro sind:

Support-Forum: <http://forum.aerosoft.com/>

Wenn Sie E-Mail-Support bevorzugen: <https://helpdesk.aerosoft.com/portal/newticket>

Bitte beachten Sie, dass E-Mail-Support langsam sein kann, wenn wir stark beschäftigt sind (zum Beispiel kurz nach einem Release). Wie versuchen, binnen 24 Stunden auf Sie zurückzukommen, aber wenn Sie eine schnelle Antwort möchten, empfehlen wir das Forum.

Support ist uns sehr wichtig. Der Kauf eines unserer Produkte gibt Ihnen das Recht, uns mit Fragen zu löchern, die Sie vielleicht dumm finden. Sie sind es nicht. Wir bieten Support auf Deutsch, Englisch, Niederländisch, Französisch, Spanisch und Portugiesisch.

## Danksagung

Wir sind vielen Personen dankbar, die zur Entwicklung des Produkts Aerosoft Mega Airport beigetragen haben.

Ein besonderer Dank gilt den folgenden Personen für ihren Beitrag:

Amos Geva (Tester)

Elad Zeierman (Tester)

Omer Geva (Tester)



## Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material sind durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nichtkommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige schriftliche Erlaubnis der Entwickler der Software und der Aerosoft GmbH weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiert, disassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.

## Der Flughafen

Der internationale Flughafen Ben Gurion (IATA: TLV, ICAO: LLBG) (allgemein bekannt unter seinem hebräischen Kurznamen Natbag) ist der größte Flughafen in Israel. Der Ben Gurion International Airport gilt als der sicherste Flughafen der Welt.

## Die Geschichte

Das ursprüngliche Konzept des Flugplatzes, das von den Briten in den 1930er Jahren geplant wurde, sah vier sich kreuzende 800 m lange Start- und Landebahnen vor, die für die damaligen Kolbenmotor-Flugzeuge geeignet waren. Von diesem ursprünglichen Konzept ist heute jedoch nichts mehr zu sehen, da mit der zunehmenden Nutzung und den veränderten Flugzeugtypen und -anforderungen im Laufe der Jahre verschiedene Start- und Landebahnen auf dem Flughafengelände gebaut und entfernt wurden.

Die Hauptstart- und -landebahn (12/30) ist die älteste noch erhaltene Start- und Landebahn des Flughafens, während die ruhige Start- und Landebahn (08/26) und die kurze Start- und Landebahn (03/21) in den späten 1960er und 1970er Jahren gebaut wurden. Da auf der kurzen Start- und Landebahn nur sehr wenig gewerblicher Verkehr abgewickelt werden konnte, war der Flughafen etwa vierzig Jahre lang hauptsächlich auf die Start- und Landebahnen 12/30 und 08/26 beschränkt. Da sich diese beiden Start- und Landebahnen an ihrem westlichen Ende kreuzen, ergibt sich ein kreuzweises Muster zwischen landenden und startenden Flugzeugen. Dieses Muster reduziert die Anzahl der Flugzeuge, die auf dem Flughafen ankommen und von ihm abfliegen können, und hat auch nachteilige Auswirkungen auf die Sicherheit.

Aufgrund des prognostizierten Anstiegs des Passagieraufkommens wurden in den 80er und 90er Jahren Pläne für die Verlängerung der Start- und Landebahnen 03/21 und 08/26 ausgearbeitet, um einige der Sicherheits- und Kapazitätsprobleme des Ben Gurion-Flughafens zu beseitigen. Diese Pläne wurden 1997 genehmigt und der Bau begann 2010. Durch die Verlängerung der Start- und Landebahn 03/21 kann der Flughafen in einer „open V“-Konfiguration betrieben



werden, die gleichzeitige Landungen und Starts auf den Start- und Landebahnen 08/26 und 03/21 ermöglicht und damit die Zahl der Flugbewegungen, die zu Spitzenzeiten abgewickelt werden können, mehr als verdoppelt und gleichzeitig die Sicherheit im und um den Flughafen insgesamt erhöht. Der Bau dauerte vier Jahre und kostete 1 Milliarde NIS (finanziert aus dem Budget der israelischen Flughafenbehörde) und wurde am 29. Mai 2014 abgeschlossen. Unter anderem wurden 22 Kilometer Start- und Landebahnen und Rollwege asphaltiert, wobei mehr als 1,5 Millionen Tonnen Asphalt verbaut, eine Million Meter Kabel für die Start- und Landebahnbeleuchtung, 50.000 Meter Hochspannungsleitungen und 10.000 Beleuchtungskörper verlegt wurden. Durch den Bau mehrerer neuer Taxiways zwischen den bestehenden Start- und Landebahnen und den Terminals wurden auch die Abfertigungszeiten am Flughafen erheblich verkürzt.

## Features

- Akkurates Terminal 3 und das alte Terminal 1, Abfertigungshalle, Hangars, Türme und Flughafenanlage
- Vollständige dynamische Beleuchtung
- Benutzerdefiniertes animiertes Jetway-System für alle Gates
- Benutzerdefinierte Landebahn- und Vorfeldtexturen
- Hochauflösende (20cm Pixel) fotoreale saisonale Bodentexturen
- Farbkorrigierte Bodentexturen, um die Farben der realen Topographie wiederzugeben
- Statisches Flugzeug auf dem Vorfeld (alte EL AL 777)
- Vollständig optimiert für ein reibungsloses Simulationserlebnis

## Starting Off

### System Requirements

In order for the scenery "AEROSOFT Mega Airport Ben Gurion" to run as smoothly as possible, you need the following:

- Microsoft Flight Simulator
- OS: Windows 10 (Nov 2019 Update - 1909)
- DirectX: DirectX 11
- CPU: Intel® Core™ i7-4790 or better
- GPU: NVIDIA GeForce GTX 970, GDDR5 or better
- VRAM: 2 GB
- RAM: 16 GB
- HDD: 3,5 GB

### Installing and Activation

Installing the DLC "Aerosoft Mega Airport Ben Gurion" (LLBG) is straight forward. Simply run the installer and it will find your MSFS location. It will ask for the product Key (Authorization Code, or Registration Key) to activate product. Once installation process completes, the product should be fully functional within your MSFS sim platform. No need to manually activate the product in-sim.

### Hot Fixes and Updates

No Hotfixes at this time but do check the product page at the for latest posts, if any.



## Support

Support for this product is offered by Aerosoft. We prefer to have a support forum for the simple reason that it is fast and efficient because customers help customers when we are not in the office:

<http://forum.aerosoft.com/>

And we advise the Scenery section in the Microsoft Flight Simulator subforum for any questions on this product. This should be your first stop for any support. If you prefer support by email please do accept that this could take a bit longer as it might be sent from person to person if necessary, and that email support during the weekends is always slow:

<https://helpdesk.aerosoft.com/portal/home>

We feel strongly about support. Buying one of our products gives you the right to waste our time with questions you feel might be silly. They are not.

## Acknowledgement

We are grateful to many people who have contributed to the development of the Ben Gurion International Airport product.

A special thanks to the following for their contribution:

Amos Geva (tester)

Elad Zeierman (tester)

Omer Geva (tester)

## Copyrights

This software, the manual, documentation, video images, and all the related materials are protected by copyright laws. The software is licensed, not sold. You may install and run one copy of the software on one computer for your personal, non-commercial use. The software, the manual and all related materials must not be copied, photocopied, translated, reverse engineered, decompiled or reduced to any electronic medium or machine legible form, neither completely nor in part, without the previous written permission of the developers of this software and Aerosoft GmbH.



# The Airport

Ben Gurion International Airport (IATA: TLV, ICAO: LLBG) (commonly known by its Hebrew acronym as Natbag) is the largest airport in Israel. Ben Gurion International Airport has been said to be the world's most secure airport.

## History

The original layout of the airfield as designed by the British in the 1930s included four intersecting 800 m runways suitable for the piston engine aircraft of the day. However, none of this original layout is visible nowadays since as usage increased and aircraft types and needs changed over the years various runways on the airport's premises were built and removed.

The main runway (12/30) is the oldest surviving runway in the airport, with the quiet (08/26) and short (03/21) runways having been built in the late 1960s and 1970s. Since very little commercial traffic could operate on the short runway, it meant that for approximately forty years, the airport mostly relied on runways 12/30 and 08/26. This presented a problem; however, the fact that these two runways intersect near their western end creates a crisscross pattern between aircraft landing and taking off. This pattern reduces the number of aircraft which can arrive to and depart from the airport and has detrimental safety implications as well.

With passenger traffic projected to increase, plans were drawn in the 1980s and 90s for the extension of runways 03/21 and 08/26 as a means of alleviating some of Ben Gurion's safety and capacity concerns. These plans were approved in 1997 and construction began in 2010. The extension of runway 03/21 allows the airport to operate in an "open V" configuration, allowing for simultaneous landings and take offs on runways 08/26 and 03/21 and thus more than double the number of aircraft movements which can be handled at peak times, while increasing the overall level of air safety in and around the airport. Construction took four years and cost 1 billion NIS (financed from the Israeli Airports Authority budget) and was completed 29

May 2014. It included paving 22 kilometers of runways and taxiways, using more than 1.5 million tons of asphalt, laying one million meters of runway lighting cables, 50,000 meters of high-voltage power lines and 10,000 light fixtures. The construction of several new taxiways between the existing runways and terminals also significantly reduced taxi times at the airport.

## Features

- Accurate Terminal 3 and the old Terminal 1 buildings, concourse, hangars, towers, and airport layout
- Full Dynamic Lighting
- Custom animated jetway system for all gates
- Custom runway and apron/tarmac textures
- High resolution (20cm pixel) photoreal seasonal ground textures
- Color-corrected ground textures to reflect real-world topography colors
- Static airplane on apron (old EL AL 777)
- Fully optimized for smooth simulation experience