

**sim-wings**

Flight Simulation Software

Distribution:



# sim- Anchorage Professional



Add-on for Prepar3D V4

Developed by:  
Thorsten Loth,  
sim-wings by data4image Th. Loth

# Anchorage Professional



Copyright: © 2018 / **sim-wings by data4image**  
Thorsten Loth  
Nellenbachstraße 56  
D-88682 Überlingen, Germany  
E-Mail: mail@sim-wings.de  
Internet: www.sim-wings.com  
Facebook: <https://www.facebook.com/simwings/>

All trademarks and brand names are trademarks or registered of their respective owners. All rights reserved. / Alle Warenzeichen und Markennamen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Urheber- und Leistungsschutzrechte vorbehalten.

## Handbuch - Manual

Erweiterung für - Add-on for  
**Lockheed Martin Prepar3D V4**

# Inhalt

<b>Zu Beginn .....</b>	<b>6</b>
Einführung .....	6
Systemanforderungen .....	6
Installation .....	6
Deinstallation .....	7
Support und Updates .....	7
<b>Technische Hinweise .....</b>	<b>8</b>
Ablaufgeschwindigkeit in P3D .....	8
Konfigurationstool .....	9
Bodenfahrzeuge .....	10
AI Traffic .....	10
Anzeigeeinstellungen .....	10
<b>Urheberrechte .....</b>	<b>11</b>

# Content

<b>Starting Off .....</b>	<b>12</b>
Introduction .....	12
System Requirements .....	12
Installation .....	12
Removing .....	13
Support and Updates .....	14
<b>Technical advice .....</b>	<b>15</b>
Performance in P3D .....	15
Configuration Tool .....	16
Ground Traffic .....	17
AI Traffic .....	17
Textures Display Setting .....	17
<b>Copyrights .....</b>	<b>18</b>

# Zu Beginn

## Einleitung

Vielen Dank für den Erwerb von „Anchorage Professional“. Wie bei allen unserer Szenerien haben wir vor Ort recherchiert und fotografiert, um ein möglichst genaues Abbild für den Flugsimulator zu erstellen. Ich wünsche Ihnen eine allzeit gute Landung in Anchorage, Alaska.

Thorsten Loth

## Systemanforderungen

Um die Szenerie „Anchorage Professional“ möglichst störungsfrei anfliegen zu können, benötigen Sie mindestens:

- Lockheed Martin Prepar3D V4
- Betriebssystem: Microsoft Windows 7 SP1 (64bit)
- Prozessor: Quad-Core-CPU mit 3,5 GHz
- Arbeitsspeicher: 8 GB
- Grafikkarte: 4 GB mit DirectX 11
- Freier Festplattspeicher: 4.5 GB

## Installation

Sie müssen als Administrator angemeldet sein, bevor Sie mit der Installation von „Anchorage Professional“ beginnen können. Um die Installation zu beginnen, starten Sie einfach die Download-Datei. Nach der Sprachauswahl erscheinen zunächst einige Informationen und die Lizenzbedingungen. Lesen Sie sich die Informationen bitte sorgfältig durch und klicken Sie dann auf „Weiter“. Anschließend werden Sie zur Eingabe Ihrer E-Mail Adresse und des Produkt-Keys aufgefordert. Bitte geben Sie diese Daten genauso

ein, wie sie in der Bestätigungsmail unseres Online-Shops zu lesen sind.

Danach wird das Installationsverzeichnis (Verzeichnis von Prepar3D) automatisch gesucht und überprüft. Sollte die Installationsroutine das Prepar3D-Verzeichnis nicht finden oder Sie ein anderes Verzeichnis auswählen wollen, so können Sie dieses über den „Durchsuchen“-Button festlegen.

Die Installationsroutine kopiert nun im Einzelnen die Daten der Szenerie „Anchorage Professional“ in das Zielverzeichnis und meldet die Szenerie in der Szeneriebibliothek an.

## Deinstallation

Um die Szenerie zu deinstallieren, klicken Sie bitte auf die Windows Start-Schaltfläche. Klicken Sie dann auf „Systemsteuerung“ und schließlich auf „Programme“ oder „Programme und Funktionen“. Klicken Sie auf die Szenerie, die Sie deinstallieren möchten, und folgen Sie den Anweisungen.

## Support und Updates

Patches, Hotfixes und kleinere Updates stehen auf unserer Download Seite zur Verfügung:

[http://www.sim-wings.com/SUPPORT\\_INDEX.htm](http://www.sim-wings.com/SUPPORT_INDEX.htm)

Neue Vollversionen finden Sie auf der Kundenseite Ihres Downloadshops.

Support für dieses Produkt wird von unserem Vertriebspartner Aerosoft bereitgestellt: <http://forum.aerosoft.com/>

Wir empfehlen den Szenerien-Bereich im FSX/P3D-Unterforum für alle Fragen zu diesem Produkt.

Falls Sie E-Mail-Support bevorzugen, bittet Aerosoft um Verständnis, dass dies länger dauern könnte:

<https://aerosoft.zendesk.com/hc/de/requests/new>

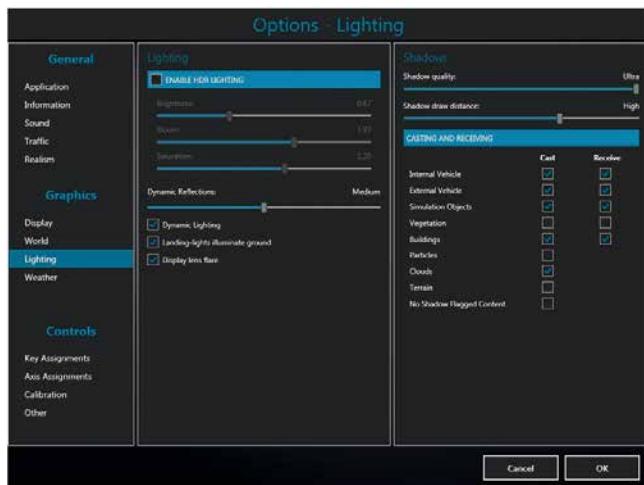
# Technische Hinweise

## Ablaufgeschwindigkeit in P3D

Die Hardwareanforderungen dieses Add-ons in Prepar3D sind höher als die der FSX-Version. Die Ablaufgeschwindigkeit in P3D hängt sehr stark von den gewählten Einstellungen ab. Insbesondere die diversen Schatteneinstellungen und die dynamische Beleuchtung erfordern eine leistungsfähige Grafikkarte.

Die Verwendung der Grafikoption „Dynamic Lighting“ wird nur empfohlen, wenn eine leistungsfähige Grafikkarte vorhanden ist. Bei älteren Grafikkarten mit weniger als 2GB Speicher sollte diese Option abgeschaltet werden.

Die hardwarespezifischen Optionen der Grafikeinstellungen hängen vom jeweiligen Grafikkartentyp ab. Es ist jedoch sicher zu stellen, dass die Optionen „Anisotropische Filterung“ und „Anti-Aliasing“ ausgewählt werden, da sonst das Luftbild-Bodenlayout nicht fehlerfrei dargestellt werden.



## Konfigurationstool

Im Konfigurationsmenü (PANCconfig.exe) lassen sich je nach Wunsch und Performance folgende Optionen ein- bzw. ausschalten:

**Traffic North** (Autoverkehr nördlich des Flughafen)

- **Traffic Lake** (Autoverkehr um Lake Hood)
- **Traffic Terminal** (Autoverkehr am Flughafenterminal)
- **Traffic Cargo** (Autoverkehr am Cargobereich)
- **Traffic Apron North** (Autoverkehr auf dem nördlichen Teil des Flughafens)
- **Traffic Apron Terminal** (Autoverkehr auf dem Vorfeld beim Terminal)
- **Dyn-Lights** (Dynamische Lichter, je nach Lage)
- **FTX Southern Alaska (SAK) is used** (Stellt Kompatibilität mit FTX Südalaska her)

Da „Anchorage Professional“ nicht über die „Scenery Library“ des P3d V4 (Scenery.cfg) am Simulator angemeldet wird, sondern über das neue Add-ons Verfahren, prüft das Konfigurationstool (PANCconfig.exe) bei jedem Aufruf, ob diese Anmeldung noch besteht und aktiviert ist. Falls nicht kann diese ausgeführt werden.

Sollte der Bedarf bestehen, das „Anchorage Professional“ Installationsverzeichnis auf eine andere Festplatte umzuziehen, kann man wie folgt vorgehen:

1. Über den Button „Remove Addon Registration in P3D V4“ das Scenery Addon vom P3D V4 abmelden
2. Das gesamte Verzeichnis „Anchorage Professional“ inklusive aller darin enthalten Dateien, Unterverzeichnissen und dem Konfigurationstool (PANCconfig.exe) an die neue Position verschieben
3. Dort das Konfigurationstool (PANCconfig.exe) erneut starten und das Addon wieder anmelden.

Außerhalb des „Anchorage Professional“ Installationserzeichnisses wird nur eine Datei (AFX\_PALH\_ALT.bgl) im <P3DV4>\Scenery\World\Scenery Verzeichnis hinterlegt. Das Konfigurationstool kopiert diese Datei bei der Anmeldung dort hin und entfernt sie bei der Abmeldung.

Sonst werden keine Dateien für die Szenerie innerhalb der P3D V4 Installation abgelegt oder verändert.

## Bodenfahrzeuge

In dieser Szenerie wird AESLite zur Darstellung von animiertem Fahrzeugverkehr auf den Vorfeldern und den umliegenden Straßen genutzt. Um Kollisionen mit den Standard-Fahrzeugen von P3D zu vermeiden, sollten Sie den Regler „Flughafenverkehrsaufkommen“ in den Einstellungen „Verkehr“ ganz nach links stellen. Damit wird der P3D-eigene Fahrzeugverkehr auf den Vorfeldern abgeschaltet.

## AI Traffic

Für „Anchorage Professional“ wurde im Hinblick auf die Belegungen der aktuellen Gate- und Parkpositionen eine angepasste AFCAD-Datei erstellt, die auch die aktuellen An- und Abflugverfahren enthält, die ein möglichst realistisches Abbild der Verkehrssituation auf dem Flughafen ermöglichen soll.

## Anzeigeeinstellungen

Stellen Sie bitte die Auflösung für die Globale Strukturauflösung in den Anzeigeeinstellungen unter Grafik auf „Sehr hoch“. Andernfalls wird unter Umständen eine geringere Auflösung der Gebäudestrukturen dargestellt.

## Urheberrechte

Die Software, das Handbuch und sonstiges zugehöriges Material sind durch Urheberrechtsgesetze geschützt. Die Software wird lizenziert, nicht verkauft. Sie dürfen eine Kopie der Software auf einem Computer für Ihre persönliche, nichtkommerzielle Nutzung installieren und ausführen. Die Software, das Handbuch und alle anderen zugehörigen Materialien dürfen ohne vorherige schriftliche Erlaubnis von sim-wings by data4image weder kopiert, fotokopiert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiliert, disassembliert oder in anderer Form für elektronische Maschinen lesbar gemacht werden.

# Starting Off

## Introduction

Thanks for purchasing Anchorage Professional. We did our research and took photos on site like we did for all our sceneries to ensure the best possible rendition for the flight simulator. I wish you always happy landing in "Anchorage-Costa".

Thorsten Loth

## System Requirements

In order for the scenery "Anchorage Professional" to run as smoothly as possible, you need the following minimum requirements:

- Lockheed Martin Prepar3D V4
- Operating System: Microsoft Windows 7 SP1 (64bit)
- Processor: Quad-Core CPU with 3.5 GHz
- Memory: 8 GB DDR4 RAM with 2666MHz
- Graphics card: 8 GB with DirectX 11
- Free disk space: 4.5 GB

## Installation

You have to be logged in with administrator rights before you can start the installation of "Anchorage Professional".

To start the installation simply run the file you downloaded from your shop account. After you have chosen your preferred installation language, you will be presented with some important information and the license agreement. Please read it carefully and click on

"Continue". You will then be asked to insert your email address and your registration key. Please insert it exactly the way it was written in the confirmation mail you received from your download shop.

The installation program will attempt to locate the correct Prepar3D installation path. If the program cannot find it or if you wish to install to another location, then you can click on "Browse" and navigate to the correct path.

The installation program will now copy all of the "Anchorage Professional" files onto your hard disk and add the scenery to the scenery library.

## Removing

In order to fully remove "Anchorage Professional" click the Windows Start button and open the Control Panel. Go to "Programs" or "Programs and Features" and select the scenery. Click on the "Uninstall" button. The installation program will start to remove the program from your hard disk.

## Support and Updates

Patches, hotfixes and smaller updates can be found at our download support site:

[http://www.sim-wings.com/SUPPORT\\_INDEX.htm](http://www.sim-wings.com/SUPPORT_INDEX.htm)

New full versions are downloadable at your shop's customer download page.

Support for this product is offered by our distribution partner Aerosoft at their forum:

<http://forum.aerosoft.com/>

We advise the Scenery section in the FSX/P3D subforum for any questions on this product. This should be your first stop for any support. If you prefer support by email please do accept that this could take a bit longer:

<https://aerosoft.zendesk.com/hc/en-us/requests/new>

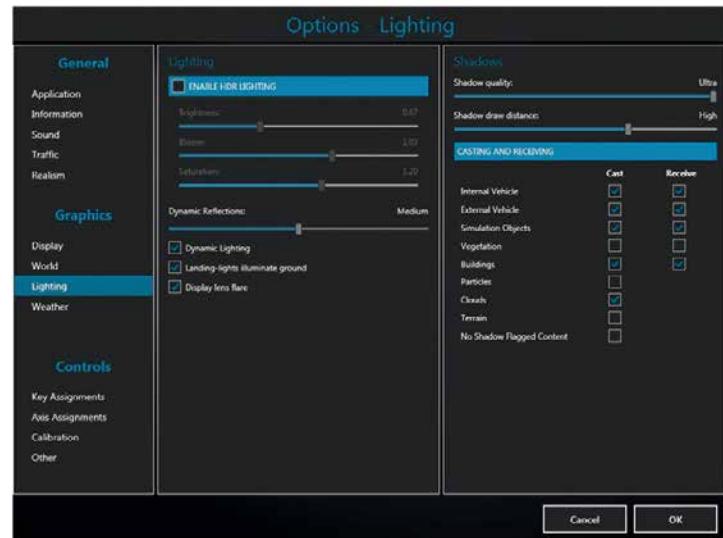
## Technical advice

### Performance in P3D

In Prepar3D this add-on has higher hardware demands than the FSX version. Performance in P3D very much depends on the settings you've chosen. Especially the various shadow settings and dynamic lighting require a higher-end graphics card.

Therefore, using „dynamic lighting“ is only recommended when you have a powerful graphics card. If your card is older and has less than 2 GB of memory, you should turn this option off.

The other hardware specific graphics settings depend on the graphics card you have. However, you should make sure to have “anisotropic filtering” and “anti-aliasing” selected, since otherwise the ground layout will not be displayed correctly.



# Configuration tool

The configuration tool (PANCconfig.exe) allows you to turn the following options on or off, depending on your wishes and performance:

**Traffic North** (Car traffic north of the airport)

- **Traffic Lake** (Car traffic around Lake Hood)
- **Traffic Terminal** (Car traffic at the terminal area)
- **Traffic Cargo** (Car traffic at the cargo area)
- **Traffic Apron North** (Car traffic at the northern apron)
- **Traffic Apron Terminal** (Car traffic at the apron close to the terminal)
- **Dyn-Lights** (Dynamic lights, depending on location)
- **FTX Southern Alaska (SAK) is used**

Since "Anchorage Professional" is added to the simulator using the new Add-ons method instead of adding it to the scenery library (scenery.cfg) the configuration tool (PANCconfig.exe) validates whether the scenery is activated or deactivated. If it is deactivated you can activate it again.

If you would like to move the installation directory of "Anchorage Professional" to another location or HDD use the following method via the configuration tool (PANCconfig.exe):

1. Use the button **Remove Addon Registration in P3D V4** to deactivate the add on.
  2. Move the entire "Anchorage Professional" directory to the new location at your computer. Make sure that it includes all files and subdirectories and the configuration tool (PANCconfig.exe)
  - 3.) Start the configuration tool again and register it again.
- Only one file will be installed outside the "Anchorage Professional"

installation directory: The file AFX\_PALH\_ALT.bgl is placed at <P3DV4>\Scenery\World\Scenery

Everytime you use the configuration tool to activate or deactivate the scenery this file will be automatically copied or removed. No other files are needed outside the "Anchorage Professional" installation directory.

## Ground Traffic

AESLite is used in this scenery for displaying traffic on the aprons and the airport surroundings. To avoid collision between our AESLite traffic and the default ground traffic of P3D we recommend to switch off the default ground traffic by setting the slider „Airport vehicle density“ to its left-most position.

## AI Traffic

We have created an optimized AFCAD file for "Anchorage Professional" to take into account the latest published gate and parking positions. It also includes the most recent approach and departure procedures. This will give you a quite realistic representation of the traffic situation at this airport.

## Textures Display Setting

Please set the resolution for Global Texture to Very high. Otherwise the building textures will be displayed at a lower resolution.

# Copyrights

This software, the manual, documentation, video images, and all the related materials are protected by copyright laws. The software is licensed, not sold. You may install and run one copy of the software on one computer for your personal, non-commercial use. The software, the manual and all related materials must not be copied, photocopied, translated, reverse engineered, decompiled or reduced to any electronic medium or machine legible form, neither completely nor in part, without the previous written permission of sim-wings by data4image.

English

**sim-wings**

Flight Simulation Software

Distribution:



AEROSOFT®

**sim-**

# Fairbanks

Professional



[www.aerosoft.com](http://www.aerosoft.com)

**wings**

Add-on for Prepar3D V4

**sim-wings**  
Flight Simulation Software

Distribution:

AEROSOFT®  


# sim-

London

# Heathrow

Professional

[www.aerosoft.com](http://www.aerosoft.com)

# wings

Add-on for Prepar3D V4